**Use Case: betalen**

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor: Automobilist** | |
| **Stakeholders and Interests:** | |
| **Brief description:**  **betalen door het ticket in een betaalautomaat te stoppen. Op een display verschijnt het verschuldigde bedrag, dat je kunt voldoen door munten in een gleuf te stoppen of door een chipknip te gebruiken. Na betaling krijg je het ticket terug waarop nu aangegeven staat hoe lang je geparkeerd hebt en dat je betaald**  **hebt.** | |
| **Preconditions:**  **Automobilist heeft een ticket en is geparkeerd.** | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**  **Automobilist heeft betaald** | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. Actor stopt ticket in betaal automaat  3. Actor geeft aan welke methode van betalen hij/zij/het wilt gebruiken.  5. Actor betaald  7. Neemt ticket aan. | 2. Systeem checkt het ticket en laat zien wat de kosten zijn.  4. Systeem maakt zich klaar voor betalings methode en geeft daarna aan dat er kan worden betaald.  6. goedkeuring. Print uitrij tijd op ticket en geeft ticket terug. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
| 3.Neemt ticket aan.  ---------------------------------------------  7. Neemt ticket aan. | \* Fout ticket.  2. B:Systeem checkt ticket en geeft ticket terug  ---------------------------------------------  \* Betalings fout  6.B: geeft foutmelding en geeft ticket terug zonder veranderingen aan te brengen. |
|  | |